

Bem-vindos, agentes digitais!

Tal como no exemplo apresentado (ver introdução do professor) , vão criar uma missão interativa pela escola.

O vosso objetivo é:

👉 Criar um **Peddy Paper digital no Actionbound**

👉 Sobre **Tecnologias Emergentes**

👉 Com **10 pontos obrigatórios**

👉 Exemplo : <https://en.actionbound.com/bound/ciberaesbo>

ORGANIZAÇÃO

- Grupos de 2 alunos
- Trabalho prático + criativo + digital

TAREFAS OBRIGATÓRIAS (3 PARTES)

1. CRIAR AVATAR

Cada grupo deve:

- Criar um avatar (tipo “Agente EBSO”)
- Definir:
 - Nome (ex: Agente TechX)
 - Missão
 - Estilo (futurista, hacker, robô, etc.)

2. CRIAR VÍDEO (VIDNOZ)

Devem criar um vídeo com:

- Avatar a falar
- Explicação da missão
- Regras do jogo
- Objetivo

3. CRIAR PEDDY PAPER (ACTIONBOUND)

ESTRUTURA REAL

PONTO 1 – Entrada Principal

Texto:

Começa aqui! Procura o QR na entrada principal.

PONTO 2 – Biblioteca

Missão:

Tira uma foto de algo relacionado com tecnologia.

PONTO 3 – Multiusos

Missão:

Grava um vídeo ($\leq 10s$) a explicar uma tecnologia emergente.

PONTO 4 – Campo de Basquetebol

Pergunta:

Como pode a tecnologia melhorar o desporto?

PONTO 5 – Refeitório

Quiz:

O que é Inteligência Artificial?

PONTO 6 – Lago dos Peixes

 Quiz:

O que é IoT (Internet das Coisas)?

PONTO 7 – Bar

 Missão:

Tira uma foto criativa com tema tecnologia.

PONTO 8 – Espaços Verdes

 Pergunta:

Como pode a tecnologia ajudar o ambiente?

PONTO 9 – Sala de Redes / Campo

 Missão:

Entrevista alguém: “Qual a tecnologia mais importante no futuro?”

PONTO 10 – Papelaria

 Final:

Parabéns! Terminaste a missão!

TIPOS DE DESAFIOS OBRIGATÓRIOS

Tal como no teu exemplo:

- ✓ QR Code (obrigatório)
- ✓ Quiz (mín. 3)
- ✓ Foto
- ✓ Vídeo
- ✓ Áudio

CONTEÚDOS OBRIGATÓRIOS

Devem incluir:

- Inteligência Artificial
- Realidade Virtual
- IoT
- Robótica
- Sustentabilidade

PONTUAÇÃO (IGUAL AO TEU MODELO)

- QR: 50 pontos
- Quiz: 100 pontos
- Missões: 100 pontos
- Penalização: -10

AVALIAÇÃO

Critério	Pontos
Conteúdo	20
Criatividade	20
Avatar + vídeo	20
Desafios	20
Funcionamento	20

GUIÃO FINAL PARA VIDNOZ (PRONTO A USAR)

Cena 1

"Olá agentes! Bem-vindos à missão Tecnologias Emergentes."

Cena 2

"Vais explorar a escola e descobrir o futuro da tecnologia."

Cena 3

"Segue os QR codes e completa os desafios."

Cena 4

"Responde a perguntas e grava vídeos e fotos."

Cena 5

"Aprende sobre inteligência artificial, robótica e muito mais."

Cena 6

"Boa sorte, agente!"

PROMPT PARA OS ALUNOS CRIAREM AVATAR

Teen futuristic digital agent, wearing smart glasses, cyber suit, friendly, modern school background, holographic interface, educational style

NOTA IMPORTANTE (para os alunos)

 O vosso trabalho deve ser:

- Divertido
 - Interativo
 - Criativo
 - Funcional
-

EXEMPLO COMPLETO – ACTIONBOUND (PRONTO A COPIAR)

INFORMATION (INTRODUÇÃO)

Título: Missão Tecnologias Emergentes

Texto:

Bem-vindos, agentes do futuro! 

Hoje vão embarcar numa missão pela escola para descobrir tecnologias emergentes.

Em cada local há um QR code escondido:

-  1 Leiam o código com a app Actionbound
-  2 Respondam às perguntas ou cumpram as missões
-  3 Acumulem pontos e avancem

 **Objetivo:** tornar-se Mestres da Tecnologia!

 **Preparados?** Procurem o primeiro QR code na Entrada Principal!

PONTO 1 – ENTRADA PRINCIPAL

Tipo: Scan Code

Texto:

Começa aqui! Procura o QR na entrada principal.

Pontos: 50

PONTO 2 – BIBLIOTECA

Scan Code Texto:

 O QR está na Biblioteca, perto das estantes.

MISSÃO

Tipo: Foto

Tira uma foto de um livro ou cartaz sobre tecnologia.

PONTO 3 – MULTIUSOS

Scan Code Texto:

 QR no Multiusos, parede lateral.

MISSÃO

Grava um vídeo ($\leq 10s$) a explicar o que é Inteligência Artificial.

PONTO 4 – CAMPO BASQUETEBOL

Scan Code Texto:

 Procura o QR junto ao campo.

QUIZ

Pergunta:

O que é Inteligência Artificial?

Opções:

- Um tipo de vírus
- Máquinas que simulam inteligência humana 
- Um jogo
- Um computador antigo

Pontos: 100

Tentativas: 1

Penalização: 10

PONTO 5 – REFEITÓRIO

Scan Code Texto:

 QR na entrada do refeitório.

QUIZ

O que é Internet das Coisas (IoT)?

Opções:

- Internet lenta

- Objetos ligados à internet que comunicam entre si 
 - Um tipo de rede social
 - Um jogo online
-

PONTO 6 – LAGO DOS PEIXES

Scan Code Texto:

 QR junto ao lago dos peixes.

QUIZ

O que é Realidade Virtual?

Opções:

- Um jogo antigo
 - Um ambiente digital simulado imersivo 
 - Um telemóvel
 - Um robô
-

PONTO 7 – BAR

Scan Code Texto:

 QR junto ao balcão do bar.

MISSÃO

Tira uma foto criativa com tema tecnologia (com permissão).

PONTO 8 – ESPAÇOS VERDES

Scan Code Texto:

 QR na zona verde.

PERGUNTA ABERTA

Como pode a tecnologia ajudar o ambiente?

PONTO 9 – SALA DE REDES / CAMPO

Scan Code Texto:

 QR junto à sala de redes.

MISSÃO (ÁUDIO)

Entrevista alguém:

"Qual a tecnologia mais importante no futuro?"

PONTO 10 – PAPELARIA

Scan Code Texto:

 QR na vitrine da papelaria.

FINAL

 Parabéns, agente!

Completaste a missão Tecnologias Emergentes.

Mostra o resultado ao professor e partilha:

 Qual tecnologia te impressionou mais?

CONFIGURAÇÕES IMPORTANTES (NO ACTIONBOUND)

 Tal como no teu exemplo :

- ✓ “Players must scan QR code before continuing” → ATIVAR
 - ✓ Pontos por etapa
 - ✓ Penalização nos quizzes
-